

Regulamin turnieju Bydgoszcz Game Show 2021

1. Definicje

1. Organizator turnieju Bydgoszcz Game Show Bydgoszcz 2021 jest:
 - a) Bydgoski Park Przemysłowo-Technologiczny Sp. z o.o. z siedzibą w Bydgoszczy, przy ulicy Bydgoskich Przemysłowców 6, zarejestrowanym w Sądzie Rejonowym w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000237714, o kapitale zakładowym 106 016 000 zł, REGON 340011279, NIP 953-249-38-87 (dalej: BPPT), oraz
 - b) BluStreamTv Sp. z o.o. w Bydgoszczy, przy ulicy Kijowskiej 44, zarejestrowanym w Sądzie Rejonowym w Bydgoszczy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000872582, REGON 387649255, NIP 5542989441.
2. Uczestnik Turnieju/Uczestnik - drużyna lub zawodnik, którzy biorą udział w rozgrywkach CS:GO Bydgoszcz Game Show 2021. Każdy z zawodników drużyny jest uczestnikiem rozgrywek. Uczestnik nie może przynależać do więcej niż jednej drużyny biorącej udział w rozgrywkach.
3. Turniej/Rozgrywki - CS:GO Bydgoszcz Game Show 2021
4. Kontakt dla Uczestników - każdy Uczestnik Turnieju może skontaktować się z Administratorami rozgrywek przez kanał Discord przeznaczony tylko dla uczestników rozgrywek.
5. Administratorzy rozgrywek:
 - Patrik "PGBMaximus" Gburczyk,
 - Bartosz "Dark Alibaba" Stelak.
6. Drużyna - składa się z 5 graczy składu podstawowego, 2 rezerwowych i trenera.
7. Kapitan - Osoba pełnoletnia, decyzyjna, reprezentująca drużynę w Turnieju.
8. BCTW – Bydgoskie Centrum Targowo Wystawiennicze; obiekt Bydgoskiego Parku Przemysłowo-Technologicznego Sp. z o.o.
9. Dane kontaktowe Organizatora:
 - a) BPPT :

Bydgoskie Centrum Targowo – Wystawiennicze
ul. Gdańska 187, 85-674 Bydgoszcz
email: biuro@bctw.pl ,
tel. 52 585 94 74
 - b) BluStreamTv Sp. z o.o.

ul. Kijowksa 44, 85-703 Bydgoszcz,
email: kontakt@blustreamtv.pl,
tel. 52 522 22 49

2. Postanowienia ogólne

1. Udział w turnieju jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.
2. Dla drużyn jest przewidzianych 128 slotów turniejowych.
3. Turniej i jego regulamin dotyczą rozgrywki w grę sieciową Counter-Strike: Global Offensive.
4. Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie na dowolnym etapie rozgrywek. O każdej zmianie regulaminu Organizator turnieju ma obowiązek poinformować Uczestników poprzez odpowiedni komunikat na stronie: www.esport.blustreamtv.pl. Warunkiem udziału w Turnieju jest wyrażenie zgody przez Uczestnika (a jeśli Uczestnik jest osobą Młodoczną, wyrażenie zgody w imieniu tego gracza przez jego rodzica lub opiekuna prawnego) na przestrzeganie przez cały czas warunków niniejszego Regulaminu, którego nieznanie nie zwalnia z odpowiedzialności i obowiązku jego przestrzegania.
5. W wyniku rozgrywek eliminacyjnych, ze wszystkich zgłoszonych drużyn zostaną

- wyłonione 4 najlepsze drużyny. Otrzymają one zaproszone do rywalizacji stacjonarnej w Bydgoskim Centrum Targowo-Wystawienniczym, w którym zostaną rozegrane półfinały, mecz o trzecie miejsce oraz finał.
6. Eliminacje będą odbywać się online za pośrednictwem platformy FACEIT.
 7. Wszelkie kwestie nieujęte w regulaminie rozstrzygają Administratorzy rozgrywek w porozumieniu z Organizatorem.
 8. Mecze stacjonarne, będą odbywać się na komputerach dostarczonych przez organizatorów, zawodnicy mogą używać swoich klawiatur i myszek. Za uszkodzenia sprzętu dostarczonego przez organizatorów pełną odpowiedzialność ponosi Uczestnik.
 9. Zawodnicy mają obowiązek używania słuchawek.
 10. Jeśli zawodnik posiada własny plik konfiguracyjny, musi on przejść wcześniejszą weryfikację na zasadach określonych przez Administratorów rozgrywek.
 11. Administratorzy rozgrywek weryfikują zgłoszenie, dodają kapitana do znajomych na FACEIT.
 12. Po zaakceptowaniu zaproszenia, Administrator rozgrywek wysyła kapitanowi zaproszenie do turnieju.
 13. Drużyna powinna zaakceptować zaproszenie najpóźniej dzień przed zaplanowanym rozpoczęciem turnieju.
 14. Pula nagród wynosi 10 000,00 zł:
 - 1 miejsce - (4000zł dla drużyny)
 - 2 miejsce - (3000zł dla drużyny)
 - 3 miejsce - (2000zł dla drużyny)
 - 4 miejsce - (1000zł dla drużyny)
 15. Sponsorem nagród jest BPPT.
 16. Wypłata nagród nastąpi do 14 dni po zakończeniu Turnieju na rachunek bankowy wskazany pisemnie przez Kapitana zwycięskiej drużyny, z tym zastrzeżeniem że właścicielem wskazanego rachunku bankowego będzie osoba fizyczna posiadająca obywatelstwo polskie.
 17. Z uwagi na obowiązek podatkowy od ww. puli pieniężnej pobrany zostanie przez BPPT zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wygranej.
 18. Aktualna sytuacja sanitarno-epidemiologiczna może zmusić organizatorów do zmiany daty fazy finałowej, która odbywa się stacjonarnie.
 19. Zawartość protestów, etykiet wsparcia, dyskusji lub jakichkolwiek innych korespondencji z Organizatorami oraz Administratorami rozgrywek jest uznawana za ściśle poufną. Publikacja takich materiałów bez pisemnej zgody Organizatorów jest zabroniona.
 20. Każdy Uczestnik jest zobowiązany do kulturalnego zachowania oraz odnoszenie się z szacunkiem do osób biorących udział w turnieju.
 21. Poprzez udział w turnieju, wszyscy Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystywanie ich wizerunku w materiałach zdjęciowych, video lub audio w celach promocyjnych.
 22. Wszelkie prawa do transmisji Turnieju przysługują wyłącznie Organizatorowi. Organizator ma prawo do przekazania praw do transmisji osobom trzecim. Uczestnicy nie mogą odmówić transmisji spotkań, ani wybrać sposobu, w jaki będzie prowadzony komentarz lub relacja. Podczas transmisji nie będzie możliwości komentowania.
 23. Administratorzy rozgrywek będą się kontaktować tylko przy pomocy platformy Discord.

3. Uczestnictwo

1. Uczestnikiem turnieju może być każda osoba fizyczna, która:
 - a) Posiada pełną zdolność do czynności prawnych, a w przeciwnym wypadku działa za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego;

- b) Zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała go;
 - c) Nie jest pracownikiem firmy sponsorującej, podmiotu powiązanego, ich wykonawcą, dostawcą usług lub profesjonalnym doradcą, jak również nie jest członkiem ich najbliższych rodzin lub gospodarstw domowych.
 - d) Ukończyła osiemnasty rok życia lub w przypadku nieukończenia posiada zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Turnieju, jednakże każdy uczestnik powinien mieć ukończony co najmniej 13 rok życia. Organizator zastrzega sobie prawo do poproszenia o wypełniony dokument "oświadczenie rodziców/prawnych opiekunów" na udział w powyższym turnieju – wzór oświadczenia stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.
2. Drużyna składa się z 5 zawodników, trenera i rezerwowych.
 3. Trener i rezerwowi nie są warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w turnieju.
 4. Drużynę do uczestnictwa w turnieju zgłasza kapitan w dniach od 26.11.2021 r. do 10.12.2021 r., najpóźniej do godziny 12:00.
 5. Zgłoszenie drużyny odbywa się wyłącznie za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na stronie www.esport.blustreamtv.pl.
 6. Kapitan podaje w formularzu zgłoszeniowym następujące dane:
Nazwa drużyny, skrócona nazwa drużyny, imię oraz nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, linki do profili faceit 5 zawodników
 7. Aby dołączyć do Turnieju, obowiązkowe jest uiszczenie opłaty wpisowej, przez kapitana zespołu w wysokości 50zł za cały zespół, za pośrednictwem strony www.esport.blustreamtv.pl. Po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego i kliknięciu przycisku wysyłającego formularz, użytkownik zostanie przeniesiony na stronę bramki płatności, skąd uiszczyć drogą cyfrową wspomnianą wyżej opłatę wpisową. Opłata wpisowa nie podlega zwrotowi.
 8. Każdy użytkownik jest zobowiązany do używania klienta Faceit Anti-Cheat.

4. Rozgrywka

1. Tryb rozgrywki to 5v5.
2. Mecze w fazie eliminacji rozgrywane są w formacie best of 1 (Bo1) na serwerach i drabince na stronie FACEIT.
3. Mecze półfinałowe, mecz o trzecie miejsce i finał są rozgrywane w formacie best of 3 (Bo3) na serwerze lokalnym.
4. Jeśli drużyna nie stawia się na rozgrywkę w wyznaczonym czasie, zostanie zdyskwalifikowana. Tym samym drużyna przeciwna automatycznie osiąga zwycięstwo w meczu.
5. Jeśli zespół nie może wystawić 5 graczy, przyjmuje się, że nie stawiał się na rozgrywkę.
6. Pomiędzy rundami rozgrywanymi stacjonarnie jest 15 minut przerwy.
7. Pula map:
 - de_overpass,
 - de_inferno,
 - de_dust2,
 - de_nuke,
 - de_mirage,
 - de_ancient,
 - de_vertigo.
8. Wybór map odbywa się za pośrednictwem platformy faceit, w systemie odrzucania. W kwalifikacjach drużyny wybierają naprzemiennie mapy do odrzucenia, aż zostanie tylko jedna. W półfinale i finale, wykluczanie i wybieranie

map wygląda następująco:

Team 1 Ban, Team 2 Ban, Team 1 Pick, Team 2 Pick, Team 1 Ban, Team 2 Ban, ostatnia mapa w puli jest rozgrywana.

9. Przed meczem występuje runda nożowa, zwycięska drużyna wybiera stronę od jakiej chce zacząć.
10. Każda z drużyn ma możliwość użycia pauzy, która trwa 210 sekund.
11. Każdy z graczy zobowiązany jest do nagrywania dema własnej gry za pośrednictwem komendy "record <nazwa_dema>", przechowywania go tydzień na dysku komputera oraz udostępnienie go Administratorowi rozgrywek na ich prośbę.
12. W przypadku remisu po rozegraniu 30 rund, w celu wyłonienia zwycięzcy nakazuje się rozegranie dogrywki. Dogrywka składa się z 6 rund (2 połowy po 3 rundy).
13. Drużyny podczas spotkania mają możliwość użycia funkcji 'pause' na czas nie dłuższy niż 5 minut.

5. Kwestie zabronione, które grożą dyskwalifikacją

1. Nie można używać wszelkich błędów gry tj. bugi, txt, itp.
2. Zabrania się ghostowania (podglądania zawodników drużyny przeciwnej na stream'ie meczu) i patrzenia na monitory przeciwników oraz każdej innej praktyki podglądania.
3. Zakaz używania czatu ogólnego do wyzywania, irytowania czy trollowania przeciwników
4. Używanie niedozwolonego oprogramowania takie jak. cheaty (wh, aim, itp.).
5. Zawodnik nie może mieć aktywnej blokady VAC (dowolna gra).
6. Obowiązuje odpowiedzialność zbiorowa - jeśli jeden z zawodników drużyny naruszy regulamin, zdyskwalifikowana zostanie cała drużyna.
7. Nazwa drużyny lub nick zawodnika nie może być obraźliwy, ani naruszać dóbr firm i osób trzecich.
8. Udostępnienie linku turnieju, osobom trzecim, które nie dokonały rejestracji za pośrednictwem strony www.esport.blustreamtv.pl jest surowo zabronione.
9. Zabrania się ataków DDoS skierowanych w stronę drużyny przeciwnej.
10. Zakazane jest ingerowanie w pliki gry/steam.
11. Zabrania się zmiany nicku konta Faceit podczas trwania zawodów.
12. Przechodzenie przez ściany, podłogi, dachy oraz "chodzenie po niebie" i "pływanie po mapie" jest zabronione.
13. Chodzenie po pixelach jest zabronione.
14. Organizator zastrzega sobie możliwość upublicznienia informacji o dyskwalifikacji na drużyny oraz powodu jej nałożenia.
15. Decyzje o dyskwalifikacji podejmowane są przez Organizatora zgodnie z Regulaminem, uczciwą rywalizacją, współzawodnictwem i będą opierały się na obiektywnej ocenie Organizatora w celu podjęcia decyzji.
16. Nadzorowaniem meczu zajmują się Administratorzy rozgrywek.
17. Organizator nie jest odpowiedzialny za jakiegokolwiek poniesione przez osobę fizyczną, zawodnika, organizację, towarzystwo, związek albo inne podmioty szkody powstałe lub mogące powstać z powodu jakiegokolwiek decyzji, podjętej na mocy Regulaminu lub w związku z czynnością wynikającą z obowiązku prowadzenia zawodów oraz ich kontroli.

6. Reklamacje

1. Termin i sposób złożenia reklamacji - reklamacje dotyczące turnieju mogą być zgłaszane w czasie trwania turnieju i w ciągu 7 dni po jego zakończeniu (decyduje data wpływu reklamacji do Organizatora). Reklamacja powinna zostać złożona w formie pisemnej na adres Organizatora.
2. Szczegóły Reklamacji - każda reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres

- Uczestnika, pseudonim wykorzystywany w trakcie turnieju, opis i powód reklamacji, treść roszczenia reklamacyjnego oraz własnoręczny podpis reklamującego
3. Termin rozpatrywania reklamacji - reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora.

7. Zakaz przesyłania treści bezprawnych

Niedozwolone jest publikowanie, dostarczanie przez Uczestnika w ramach udziału w turnieju treści o charakterze bezprawnym, stanowiących naruszenie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa lub dobrych obyczajów, w szczególności:

- a) obscenicznych lub wulgarnych,
- b) nawołujących do nienawiści, w szczególności ze względu na rasę, płeć, narodowość, przynależność państwową, orientację seksualną,
- c) obrażających uczucia religijne lub bezwyznaniowość,
- d) propagujących ideologie totalitarne, w szczególności narodowego socjalizmu lub komunizmu, oraz kwestionujących fakty historyczne,
- e) naruszających lub mogących naruszyć prawa innych osób, w tym Organizatora, a w szczególności tajemnicę przedsiębiorstwa, prawa własności przemysłowej, prawa autorskie, prawa do wizerunku lub inna dobra osobiste innych osób w tym Organizatora i innych Uczestników,
- f) naruszających lub mogących naruszyć prawa do oznaczeń geograficznych, znaków towarowych, oznaczeń przedsiębiorstwa, prawa do firmy lub jakichkolwiek innych chronionych oznaczeń pochodzenia towarów i usług ,
- g) promujących, zachęcających lub instruujących w zakresie działań przestępczych,
- h) spreparowanych w sposób mogący stanowić zagrożenie dla prawidłowego funkcjonowania systemu informatycznego Organizatora lub innych Uczestników.

8. Dane osobowe

Administratorem danych osobowych finalistów jest Organizator (dane są współadministrowane przez BPPT oraz BluStreamTv Sp. z o.o.). Dane przetwarzane są w celu zorganizowania i przeprowadzenia turnieju, wyjaśnienia okoliczności ewentualnego naruszenia postanowień Regulaminu lub obowiązujących przepisów prawa, rozliczeń pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem oraz rozpatrywania reklamacji. Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w turnieju i świadczenia innych usług przez Organizatora wskazanych w Regulaminie. Osobie, której dane dotyczą przysługują następujące uprawnienia:

- a) dostępu do przetwarzanych danych, sprostowania danych, które są nieprawidłowe lub uzupełnienia niekompletnych danych,
- b) cofnięcia zgody na przetwarzanie (o ile zgoda stanowi podstawę przetwarzania danych), przy czym przetwarzanie danych będzie legalne do czasu wycofania zgody, a cofnięcie zgody powoduje brak możliwości dalszego udziału w Turnieju,
- c) żądania ograniczenia przetwarzania danych w przypadkach określonych w przepisach prawa,
- d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych w ramach realizacji prawnie usprawiedliwionego interesu administratora danych,
- e) przeniesienia danych do innego administratora danych,
- f) wniesienia skargi dotyczącej przetwarzania danych do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się z Organizatorem, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania przez Uczestnika nieprawdziwych lub błędnych danych, jeśli mimo dołożenia przez Organizatora należytej staranności nie będzie na skutek tego możliwe nawiązanie kontaktu z Uczestnikiem.